

RETO 2024

INTERNATIONAL TEACHER'S CHALLENGE
IN BUSINESS SIMULATION

Learning by doing



BASES RETO DOCENTE 2024

Desafío Internacional en Simulación de Negocios

CompanyGame

<http://reto.companygame.academy>

Dale vida a tu Currículum y Únete al Desafío Internacional

¡Reto Docente 2024 de CompanyGame!

Convocatoria a Todos los Docentes de Administración y Negocios

¿Alguna vez has sentido que tu plan de estudios de administración y negocios necesitan una descarga de energía con la visión del mundo real?

¡El desafío "Reto Docente 2024 en simulación de negocios de CompanyGame" es la respuesta!

Esta dinámica competencia de simulación empresarial, diseñada específicamente para docentes, va más allá de la competencia, ofreciendo una [oportunidad incomparable para transformar su práctica docente](#).

Simuladores: [El Arma Secreta de los Docentes y Educadores](#):

- [Estudios de casos cobran vida](#): El desafío introduce formas innovadoras de enseñanza utilizando simuladores por computadora para negocios y gerencia, específicamente para administración general, marketing, internacionalización y finanzas.
- [Micro-Enseñanzas a lo Grande](#): perfeccione su habilidad para comprender conceptos de negocio complejos en micro-lecciones impactantes. La naturaleza acelerada de la competencia, replica la presión de la micro-enseñanza, permitiendo perfeccionar su entrega y maximizando la comprensión del estudiante.
- [La Práctica Hace la Perfección](#): Practique con una simulación de software y tome decisiones de negocio en un ambiente simulado seguro. Pruebe estrategias y enfoques antes de implementarlos en su salón de clases.



Más que Solo una Competición, Gane una Certificación!

Al concluir exitosamente, reciba una prestigiosa [micro-credencial de CompanyGame](#), [reconocida por CPD UK](#), demostrando su compromiso con los métodos de enseñanza de vanguardia y el desarrollo profesional.

El Reto 2024 CompanyGame Teacher's Challenge es tu oportunidad para:

- Transformar estudios de casos en clases con experiencias dinámicas.
- Dominar la micro-enseñanza para máximo impacto.
- Ensayar y refinar técnicas de enseñanza innovadoras.
- Obtener una reconocida micro-credencial para distinción profesional.
- Ganar premios para los mejor posicionados.
- Obtener licencias gratuitas de los simuladores para tus estudiantes – al completar exitosamente la competencia, todos los participantes obtendrán acceso gratuito para emplear una simulación de su elección, en un contexto real de enseñanza. (aplican términos y condiciones).

¿Listo para llevar tus técnicas de enseñanza al siguiente nivel?

Visita nuestro sitio web (<http://reto.companygame.academy/>)

“Reto 2024 CompanyGame Teacher's Challenge”, inscríbete durante todo el mes de Mayo,
¡Cupo limitado!



BASES DEL RETO

1. Registro / Inscripción

El registro/inscripción se realiza exclusivamente en el formulario disponible en <http://reto.companygame.academy/>

Una inscripción por docente únicamente. Se admiten varios docentes de la misma institución.

El concurso está abierto a **maestros docentes de cualquier institución pública o privada que se centre en la educación de estudiantes mayores de 16 años**, incluyendo, pero no limitado a colegios, universidades, educación superior, así como el aprendizaje permanente.

Para fines de inscripción, se le pedirá la siguiente información:

- Nombre y Apellido
- Institución
- Materias y niveles que enseña principalmente
- País
- Correo electrónico

Una vez que se haya inscrito, se le enviarán los datos de acceso para un **área privada** donde podrá leer el manual del simulador que será usado durante la competencia. Junto con esta información también encontrará las bases y cualquier otra documentación aclaratoria que sea necesaria para el desarrollo de la competencia.

Esta semana deberá completar una **sesión de autoformación** con un conjunto de contenidos básicos (duración 45 minutos):

- Introducción a los Simuladores Empresariales
- Desarrollo de Simuladores en la Plataforma de CompanyGame
- Incorporación de Simuladores en la Enseñanza y Aprendizaje
- Ejecución del Ejercicio de Simulador paso a paso

La inscripción y autoformación se deberá realizar durante el mes de mayo desde tu área privada.

2. Etapas

2.1. Semana 1 – 3 al 7 de Junio

En la primera semana de junio, se impartirá una [clase magistral acerca del uso de simuladores integrados en micro-enseñanza y estudio de casos](#). La clase magistral se basará en nuestras investigaciones y experiencia basada en evidencias para presentar los principios fundamentales clave para la micro-enseñanza y estudios de casos para la enseñanza integrada con simuladores de negocios.

También profundizará en como los simuladores son usados para enseñanza y aprendizaje, y como pueden constituir una sólida relación para entregar experiencias más efectivas y atractivas a los estudiantes.

En esta semana podrás jugar [rondas demo](#) (no competitivas), familiarizarte con su interfaz, documentación, y pautas para la toma de decisiones y para analizar resultados.

2.2. Semanas 2 y 3 – 10 al 21 de Junio

La [competición del simulador](#) empezará en la segunda semana de junio y durará dos semanas en una secuencia de 3 rondas – cada ronda es equivalente a un año comercial en la vida de la empresa que se va a simular.

Ronda

1ª decisión

2ª decisión

3ª decisión

Toma decisión

xx XXX antes de las 14:59

xx XXX antes de las 14:59

xx XXX antes de las 14:59



2.3. Ganadores

El ganador obtendrá la [máxima puntuación en el Valor de la Compañía](#), un KPI disponible en el simulador que refleja los resultados de gestión de cada firma. El valor de la compañía cambiará después de cada ronda ya sea positiva o negativamente.

Todos los participantes que concluyan las 3 rondas de toma de decisiones recibirán un [Business Simulation Primer - Micro-Credential by Company Game](#) (emitido por Company Game Academy y acreditado por CPD UK).

Todos los participantes recibirán un paquete de 20 licencias que pueden usar libremente en su docencia, válida hasta finales de 2024, y en el simulador de su preferencia.

El ganador recibirá un premio adicional de

2.4. Gala Final Del Reto Docente – 25 de Junio

Celebración de la gala final del Reto Docente, un punto de encuentro de toda la comunidad educativa que ha participado y en donde los ganadores del Reto 2024 serán revelados.



3. Apéndice

Motivos de Descalificación

Los siguientes son motivos de descalificación del “Reto 2024 CompanyGame Teacher’s Challenge”:

- Falsedad de los datos del participante (nombre, edad, fecha incorrecta de finalización de estudios o cualquier otra causa) que no permita la correcta identificación.
- Mal uso de la plataforma
- Incumplimiento en las fechas límite del calendario

Comunicación

El sitio web oficial de la competición en donde se monitoreará y dará seguimiento a todo el Reto junto con cualquier información o notas, será <http://reto.companygame.academy/>

También podrás seguir la evolución del Reto en las redes sociales de CompanyGame.

Toda comunicación será a través del correo electrónico: info@retocompanygame.com

La información de los participantes es confidencial y solo será usada por CompanyGame y bajo los términos establecidos en el contrato de privacidad en nuestro sitio web.

Patrocinadores: La organización puede incorporar patrocinadores y colaboradores en el desarrollo del evento quienes podrán estar presentes en la comunicación del evento.

Nota Final: El comité organizador se reserve el derecho de resolver cualquier situación imprevista en estas bases como lo considere oportuno.

Dale vida a tu Currículum y Únete al Desafío Internacional



RETO 2024

INTERNATIONAL TEACHER'S CHALLENGE
IN BUSINESS SIMULATION

Learning by doing



COMPANYGAME
APRENDE SIMULANDO

<http://reto.companygame.academy>